

پیش‌تازان عرصه
هوش مصنوعی

۳

کلیک

مجله
یکشنبه ۱۵ مرداد ۱۳۹۶ / شماره ۶۲۴

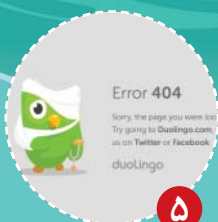
جزئیات انتقال شبکه‌های تحویل محتوای تلگرام به کشور

تلگرام در ایران لنگر می‌اندازد؟

۲

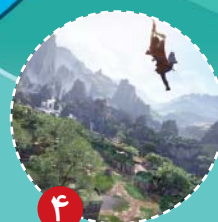
باریک‌های
کاربردی

۶



۵

خطاهای مختلف در صفحات اینترنت
به چه معناست؟
وب و خطاهای آن



۴

پیش‌نمایش قسمت بعدی از
فرنجیز آنچارتد
ستاره عوض می‌شود

۷ ابتدای خط در اینستاگرام

وعده اینترنت نامحدود دود شد

مآنده گیوه چین | دبیر کلیک

چند هفته پیش وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات از تمیز شیوه فروش اینترنت از حجمی به نامحدود سخن گفت و وعده داد از ماه آینده فروش اینترنت برحسب سرعت اجرایی شود. دکتر واعظی در جریان بازدید از نمایشگاه الکامپ نیز در جمع خبرنگاران گفت: «در گذشته استفاده از اینترنت طوری بود که شما یک بار هنگام خرید بسته پول پرداخت می کردید و با اتمام حجم باز هم مجبور به خرید حجم بودید، اما اکنون تنها به ازای سرعت اینترنت هزینه می پردازیم. این مصوبه تصویب شده و تا یک ماه آینده اجرایی خواهد شد.»

در حالی که طبق وعده وزیر، همه منتظر فروش اینترنت نامحدود بودند، هفته گذشته معاون رگولاتوری جزئیاتی درباره روش جدید فروش اینترنت مطرح کرد که باعث تعجب شد! صادق عباسی شاهکوه، معاون بررسی های فنی و صدور پروانه سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی گفت: «روش قبلی فروش اینترنت در کشور تعرفه محور بود که اکنون اتصال محور می شود و اسم روش جدید اینترنت نامحدود نیست». معاون رگولاتوری در ادامه توضیح داد: «در دنیا در روش اتصال محور حد مصرف به عنوان مصرف متصفانه پیش بینی می شود که دو حالت دارد. در حالت اول وقتی مصرف از مقدار مشخصی عبور کرد، سرعت را کم می کنند و در حالت دوم کاربران حجم اضافی خریداری می کنند که با توجه به این که در ایران پیش از این خرید حجم اضافی مرسوم بود، حالت دوم را برای اجرا انتخاب کردیم.»

گفته های عباسی شاهکوه نشان می دهد در شیوه جدید از اینترنت نامحدود خبری نیست و هرچند شما براساس سرعت، اینترنت خود را انتخاب می کنید، اما برای هر سرعت سقف مصرف اینترنت داخلی و سقف مصرف اینترنت بین الملل در نظر گرفته شده است.

به عنوان مثال طبق جدول نرخ های جدید اینترنت اگر شما سرویس اینترنت مصرفی خود را با سرعت ۲ تا ۶ مگابیت بر ثانیه انتخاب کنید، سقف مصرف اینترنت بین الملل شما ۱۰ گیگابایت و سقف مصرف اینترنت داخلی شما ۲۰ گیگابایت خواهد بود. به این ترتیب اگر اینترنت بیشتری نسبت به این سقف مصرف کنید، باید حجم بخرید.

در نهایت به نظر می رسد نه تنها اینترنت نامحدود در کار نیست، بلکه هزینه ها نیز در شیوه جدید چندان فرقی نخواهد کرد. البته معاون رگولاتوری تأکید کرده در روش جدید فروش اینترنت براساس اتصال محور، قیمت ها به گونه ای تعیین شده که از قبل برای مشترک پایین تر تمام می شود.

حال باید منتظر ماند و دید وقتی از حداکثر اول شهریور، کاربران اینترنت را با سرعت و قیمت متفاوت دریافت کنند، چه نظری درباره این تغییر خواهند داشت.

جزئیات انتقال شبکه های تحویل محتوای تلگرام به کشور

تلگرام در ایران لنگر می اندازد؟

پرسا رهنما

سروری را که اطلاعات شخصی کاربران در آن باشد به ایران منتقل نکرده و نمی کند.»

انتقال سرور منطقی نیست

تناقض به وجود آمده در اظهارات وزیر ارتباطات و مدیر تلگرام ابهاماتی را ایجاد کرد. به همین دلیل سراغ یک کارشناس IT رفتیم تا تناقض های موجود را بهتر درک کنیم.

سینا سعیدی، کارشناس ارتباطات در مورد مسائل فنی انتقال سرور یا انتقال CDN می گوید: «هر سرویس دهنده اینترنتی مانند نرم افزار تلگرام زیرساخت هایی دارد که کارهای اصلی و انتقال اطلاعات خصوصی و شخصی کاربرها بر عهده آن است و برخی سرورها هم وظیفه انتقال اطلاعات عمومی را برعهده دارند. تلگرام نیز چنین تقسیم بندی را برای سرورهای خود قائل شده است. طبق اظهارات پاول دورف، برای انتقال محتواها، داده ها و مدیاهای عمومی یک نسخه برای این نرم افزار تعریف شده که CDN یا همان Content Delivery Network دارد و برای کانال هایی که بیش از ۱۰ هزار عضو دارد به منظور دسترسی سریع تر کاربران به مدیا ایجاد شده است.»

این کارشناس علت این کار تلگرام را بکارگیری یک سرور واسط تعریف شده در کل جهان یا لوکیشن کاربر می داند و می افزاید: «طبق گفته مدیر تلگرام همین سرورهای واسط هم رمزنگاری شده اند و تنها مدیا برای کانال های عمومی از طریق آنها جابه جا می شود و اطلاعات شخصی افراد در سرورهای مخصوص خود تلگرام نگهداری می شود که هیچ کسی به آن دسترسی ندارد. این سرورهای انتقال مدیا همان CDN ها هستند و ارتباط بین کاربر و اطلاعات شخصی آن در چت های پوینت به پوینت با سیاست سختی در اختیار خود تلگرام قرار دارد.»

سعیدی یادآور می شود: «در نسخه های

چند روزی است داستان انتقال سرور تلگرام به ایران، ابهاماتی ایجاد کرده است. این داستان از آنجایی آغاز شد که مدیر تلگرام با انتشار یک بیانیه رسمی از استقرار CDN یا شبکه های تحویل محتوا در ایران و برخی کشورهای خاورمیانه خبر داد. دورف پس از اعلام خبر انتقال CDN های تلگرام به ایران اعلام کرد در صورتی که مقامات رسمی اقدامی در جهت پاک کردن یا سانسور محتوای آنها انجام بدهند، کاربران می توانند به نسخه اصلی این محتوا در سرورهای تلگرام در اروپا دسترسی داشته باشند، بنابراین امکان سانسور وجود نخواهد داشت.

دورف در ادامه و در پاسخ به این سوال که آیا فشار دولتهای خاورمیانه عامل انتقال CDN ها به این منطقه بوده اینگونه توضیح داد: «خیر. ما وارد هیچ توافق یا تفاهمی با دولت ها در این مورد نشده ایم و CDN ها بخشی از هیچ معامله ای نیستند. تنها هدف استفاده از CDN ها این است که کیفیت اتصال در مناطق با تقاضای بالا که تلگرام نمی تواند سرورهای خود را به آنجا منتقل کند، با روشی ایمن افزایش یابد.»

این خبر آنقدر کاربران ایرانی را تحت تأثیر قرار نداد تا آن که وزیر ارتباطات نیز درباره آن اظهار نظر کرد. واعظی چند روز پیش با اشاره به برگزاری جلسات فشرده با مدیران تلگرام درباره انتقال سرورهای این پیام رسان به ایران گفت: «در نتیجه جلساتی که داشتیم برخی از سرورهای تلگرام به ایران منتقل شده و قرار است بزودی تلگرام، شبکه انتقال محتوا یا CDN های خود را نیز به ایران منتقل کند.»

این اظهار نظر آقای وزیر علاوه بر تأیید انتقال CDN ها نگاه کاربران ایرانی نسبت به تلگرام را هم تغییر داد، زیرا در آن تأکید شده بود در کنار CDN ها برخی سرورهای دیگر تلگرام هم به ایران منتقل شده است، اما بعد از مدتی مدیر تلگرام این اظهارات وزیر ارتباطات را تکذیب کرد و گفت: «تلگرام هیچ یک از سرورهایش با

قبلی تلگرام نیز گزینه ای به نام CDN Catching اضافه شد که نشان می دهد CDN قابل دسترسی و حتی Catch آن هم قابل ملاحظه است و هدف آنها از انتقال CDN ها دستیابی راحت به مدیا در کانال های بالای ۱۰ هزار عضو عنوان شده و حتی در مورد گروه ها هم اظهاراتی در این خصوص نداشته اند.»

این کارشناس ارتباطات همچنین معتقد است انتقال سرورهای اصلی تلگرام به کشوری دیگر منطقی به نظر نمی رسد، زیرا تلگرام از ابتدا با شعار Security وارد فضای مجازی شد و این شعار بسیار مهمی است که تعداد اعضای عضو تلگرام را افزایش داده، حالا اگر کسی بتواند ثابت کند این نرم افزار سرورهای اصلی خود و اطلاعات محرمانه کاربران را در اختیار جایی قرار داده، به ضرر آن خواهد بود و نه تنها در ایران بلکه در کل جهان کاربران را از دست خواهد داد.

وزیر قانع شد

واعظی هم در آخرین اظهار نظرش تکذیب پاول دورف را تأیید کرد. وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در جمع خبرنگاران در پاسخ به این سوال که مدیر تلگرام دوباره انتقال سرور تلگرام به ایران را تکذیب کرده، گفت: «هر کسی از سرور برداشتی دارد، اینکه گفته شد سرورهایش را به ایران منتقل کرده که ایران بتواند فیلتر کند، دسترسی داشته باشد و دخالت کند، به درستی تکذیب کرده است.»

وزیر ادامه داد: «ما من و آقای چهرمی (معاون وزیر) گفتیم این کارها بر اساس یک توافق در حال انجام است. هیچ کس این را که سرورها به ایران منتقل شده تا CDN در آن قرار بگیرد و CDN برای کانال های پرفریت و پرمصرف است تا به جای این که اطلاعات به خارج برود و برگردد، در همین داخل باشد که مردم با سرعت و کیفیت بالاتر بتوانند استفاده کنند، رد نکرده است.»

همه اینها در حالی است که محمود واعظی، وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات دولت یازدهم تا چند روز دیگر جای خود را به شخص دیگری می دهد و باید منتظر ماند و دید تلگرام چه بر سر کاربران ایرانی خواهد آورد؟



فرهین



اگر مطالب این صفحه را می پسندید، عدد ۶۲۴۲ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید

شبکه‌های عصبی در حجم وسیع، پس از آن بود. شبکه‌های عصبی ساده از دهه ۵۰ وجود داشتند و در ابتدای امر با نورون‌های مکانیکی و موتوری ساخته می‌شدند.

الگوریتم پرورش معکوس را دوره‌گردی در عرصه‌ای پهناور از راه‌حل‌های بالقوه تصور کنید. هر وزن نورون، جهتی است که این الگوریتم می‌تواند جست‌وجو کند. اغلب شبکه‌های عصبی، هزاران مورد از اینها دارند. شبکه پدید آمده هر بار بهتر یاد می‌گیرد که چطور از خطاهای جست‌وجوهای قبلی خود عبرت گرفته و این بار از کجا و تا چه حدی پیش برود تا کمترین خطا را مرتکب شود.

البته عدم توفیق آن دلایلی دارد. جدی‌ترین مشکل آن «مساله شیب ناپدیدشونده» است. هرچقدر داده خطا را بیشتر در طول شبکه به عقب بفرستید، به نسبت هر لایه از معنای آن کاسته می‌شود. این شیب‌ها از ساخت شبکه کارآمد عمیق عاجز است. چرا که از جایی به بعد، ویرایش خطاهای لایه‌های عقبی ناممکن می‌شود.

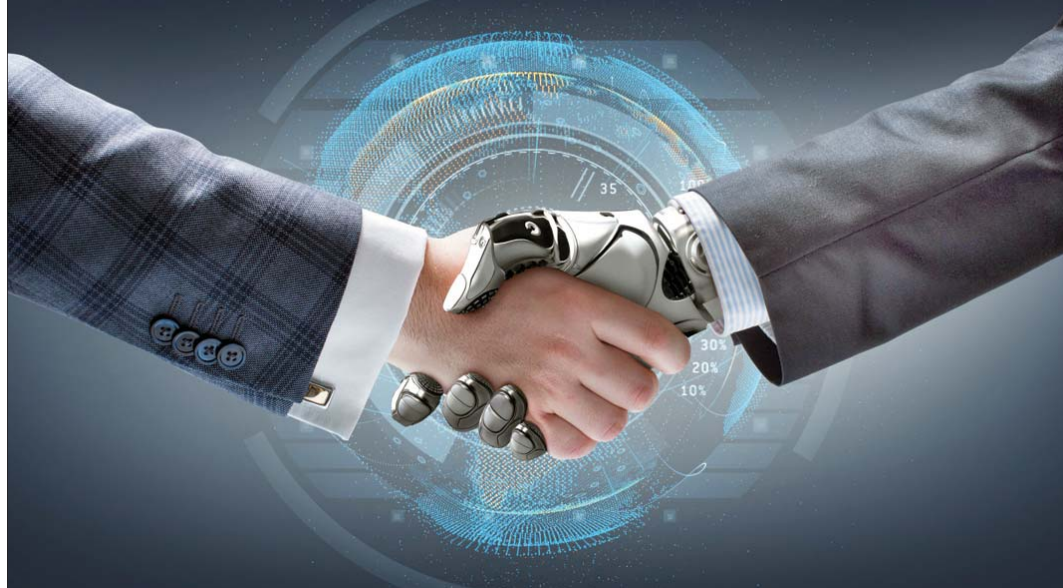
مشکل دیگر، هرچند کوچک‌تر، این است که شبکه‌های عصبی تنها به اپتیمای محلی (local optime) می‌پیوندند: چیزی شبیه گیر کردن در کوچه‌ای تنگ و غفلت از راهبردهای عمیق‌تر و بهتری که به نقطه آغاز تصادفشان دور هستند. البته این هم راهی دارد.

شبکه باور عمیق

شبکه‌های باور عمیق هر دوی این مشکلات را حل می‌کنند. این شبکه‌ها، با اطلاعاتی از پیش تعیین شده آغاز کرده و بر اساس آنها به یادگیری و حل مشکل می‌پردازند. تکنیک به کار رفته در آن ساده است و براساس شبکه‌ای موسوم به «ماشین بولتزمن محدود» یا Restricted Boltzman Machine (به اختصار RBM) بنا شده است که خود از مفهومی موسوم به «یادگیری بدون نظارت» قدرت می‌گیرد. این شبکه‌ها به جای دسته‌بندی اطلاعات دریافت‌شده، آنها را فشرده‌سازی می‌کنند. RBMها مجموعه‌ای از نقاط داده‌ای را دریافت کرده و طبق قابلیتشان تعلیم می‌بینند تا آن نقاط داده‌ای را از حافظه خود تولید کنند. ساده‌تر بگوییم: اگر هزاران تصویر گربه را به آن بدهید، از آن پس، قادر خواهد بود با دقتی بسیار بالا - شاید هم بی‌نقص - وجود یا عدم وجود گربه در تصاویر دیگر را تشخیص دهد. قواعد یادگیری RBM مشابه قواعد یادگیری مغز است و از این حیث می‌توان با آنها تحقیقات علمی روی مغز انسان را هم بسط داد. ضعف این شبکه‌ها این است که هرچه عمق به آنها ببخشیم، زمان تعلیمشان بالا می‌رود. موهبت RBM این است که می‌توان RBMهای دولایه را با هم هماهنگ کرده و هر دو را تعلیم داد تا هر کدام خروجی سیستم قبلی خود را بیابند. نتیجه، شبکه‌ای است که می‌تواند محتواهای پیچیده و انتزاعی را درک کند.

پشتازان عرصه هوش مصنوعی

پیروز میدان مایکروسافت است یا گوگل؟



سیاوش شهبازی

تب هوش مصنوعی که در دهه ۸۰ بسیار داغ بود، کم‌کم فروکش کرد، اما پیشرفت در این حوزه کماکان ادامه داشت و امروزه شاهد پیشرفتی شگفت‌انگیز در این حیطه هستیم. دنیای وابسته به داده‌های اطلاعاتی امروز، غول‌های فناوری را بر آن داشته که در نبردی تنگاتنگ از ظرفیت این حوزه بخصوص در زمینه گوشی‌های همراه بهره‌وری کنند. در حال حاضر دو پرچمدار بزرگ هوش مصنوعی، گوگل و مایکروسافت هستند و رقابت فعلی آنها بر سر فناوری جالب و حیرت‌آور «یادگیری عمیق» یا Deep Learning است. رقابتی که معلوم نیست کدام برنده شود.

مغز گوگل

گوگل تحقیقات خود را به پروژه‌ای موسوم به Google Brain معطوف کرده است. گوگل اکس، سازنده آن، سکندار جاه‌طلبی‌های گوگل است که پروژه‌هایی معمولاً غیراقتصادی، اما تأثیرگذار انجام می‌دهد. از آن جمله می‌توان به پروژه Loon (طرح اینترنت بالنی) و پروژه اتومبیل خودران گوگل اشاره کرد.

مغز گوگل، یک طرح یادگیری ماشینی با تمرکز ویژه بر پردازش تصویر، اما با افق‌هایی به مراتب وسیع‌تر است. هدف پروژه، بهبود الگوریتم‌های یادگیری با هدف ساخت شبکه‌هایی عصبی است که بتوانند با قدرت پردازشی کمتر، الگوهای عمیق‌تر و دقیق‌تری از داده‌ها دریافت کنند. گوگل سرمایه‌های کلانی را به این هدف اختصاص داده که یکی از آنها، خرید استارت‌آپ هوش مصنوعی DeepMind به قیمت ۵۰۰ میلیون دلار است.

آغازگران DeepMind چنان نگران نابودی دنیا به دست پروژه خود بودند که شرط معامله‌شان با گوگل، تشکیل یک هیأت نظارتی بر صحت اخلاقی این پروژه بود. تا اینجا بزرگ‌ترین میوه این پروژه، یک هوش مصنوعی است که در بازی آتاری تبحر دارد. هرچند همین چند ماه قبل بود که پروژه OpenAI توانست با الگوریتم خاص خود، DeepMind را در آتاری شکست بدهد.

از موارد دیگر کاربرد مغز گوگل در سیستم شناسایی صدای اندروید و قابلیت دسته‌بندی خودکار تصاویر استریت‌ویو است. مصداق دیگر، نرم‌افزار Google Now است که می‌تواند براساس سوابق گشت‌وگذار کاربر، پیشنهادات مختلف ارائه و او را از برنامه‌هایش مطلع کند. این نرم‌افزار رقابت تنگاتنگی با دستیار آیفون یعنی Siri دارد.

آدام مایکروسافت

رویکرد مایکروسافت در این حیطه فرق دارد. دست‌اندرکاران این شرکت به جای احتکار متخصصان این عرصه، سعی در بازنگری بنیادین در بحث یادگیری عمیق دارند و تلاش می‌کنند راه‌های بهتری برای موازی‌سازی الگوریتم‌هایی بیابند که خود برای «تعلیم» الگوریتم‌های یادگیری عمیق به کار می‌روند.

آنها نام این پروژه را Microsoft Adam گذاشته‌اند. شگردهایی که آنها به کار می‌بندند، از حجم پردازش‌ها و پردازنده‌های لازم برای دسترسی به نتایج کاسته و همزمان کیفیت آنها را هم بالا می‌برند. همین به دستاوردهای فنی جالبی انجامیده است. از جمله مهارت شناسایی انواع نژادهای سگ در عکس‌های مختلف، با نرخ درستی بالا. هدف آدام، شناسایی همه اشیاء ممکن در تصاویر است؛ آن هم با تعداد سیستم‌های ۳۰ برابر کمتر از رقبای شبکه‌های عصبی با بالغ بر دو میلیارد ارتباط. نمونه این فناوری هم دستیار مجازی مایکروسافت (کورتانا) است.

ساز و کار یادگیری عمیق چیست؟

به تعریف نسبتاً ساده، یادگیری عمیق، تکنیکی برای تولید نرم‌افزار هوشمند است که اغلب روی شبکه‌های عصبی (neural networks) پیاده‌سازی می‌شود. این تکنیک، شبکه‌های عصبی متعدد را به هم پیوند زده و نهایتاً شبکه‌های عظیم‌تر و کاربردی‌تری خلق می‌کند. هر شبکه عصبی در این زنجیره، از خروجی شبکه ماقبل خود تغذیه کرده و قدرت پردازش به مراتب بالا می‌رود. برای درک بهتر اهمیت یادگیری عمیق، بهتر است به فناوری‌های پیشین آن هم بپردازیم.

این که واقعا کدام یک از پشتازان عرصه هوش مصنوعی پیروز میدان خواهد شد، معلوم نیست. هرچند دغدغه اصلی ما تبعات این پیروزی است نه مالک آن

رقابتی برای حسابگرهای ملاحظه‌کار

هرچه این شبکه‌ها بیشتر عمق بیابند، قادر خواهند بود مفاهیم عظیم‌تر و انتزاعی‌تری را هم فرا بگیرند. یکی از خیره‌کننده‌ترین موفقیت‌های گوگل در سال‌های اخیر، سوق دادن مترجم اینترنتی‌اش به سوی ترجمه مفهومی بود. البته هنوز تا ایده‌آلی این سرویس راه درازی در پیش است، اما همان مقداری که تاکنون پیش رفته هم در نوع خود بی‌نظیر است. این که واقعا کدام یک از پشتازان عرصه هوش مصنوعی پیروز میدان خواهد شد، معلوم نیست. هرچند دغدغه اصلی ما تبعات این پیروزی است، نه مالک آن.



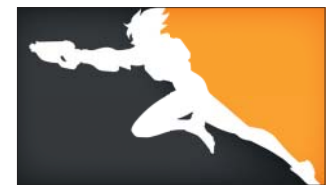
زوم



اگر مطلب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۶۲۴۳ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید

فراخوان لیگ قهرمانی Overwatch

بلیزارد بتازگی آمار هزینه‌ها، دستمزدها و مزایای تعیین شده برای شرکت‌کنندگان در مسابقات Overwatch را منتشر کرده که دانستش برای خیلی‌ها جالب خواهد بود. حداقل دستمزدی که بلیزارد تعیین کرده، ۵۰ هزار دلار در سال است. علاوه بر این، مزایای بیمه‌ای، طرح بازنشستگی، منزل برای استقرار در طول مسابقات و حداقل ۵۰ درصد پول جایزه - که بین اعضای تیم گرفته شده است. مجموع حقوق و مزایایی که در فصل اول به شرکت‌کنندگان داده خواهد شد، ۳/۵ میلیون دلار است که دست کم یک میلیون از آن، متعلق به تیم قهرمان خواهد بود. شرایط شرکت در این مسابقات، این است که هر تیم بین ۶ تا ۱۲ بازیکن داشته باشد. از نظر مرزبندی جغرافیایی هم محدودیتی در کار نیست و گیم‌رها می‌توانند از هر کجای جهان ثبت‌نام کنند.



بازی کده

تاخیر RDR2 همه را سر حال آورد!

اگر تاکنون عظمت راکستار را به معنای واقعی درک نکرده‌اید، خوب است بدانید اخیراً الکترونیک آرتز درباره تاخیر عرضه این گیم تا موعدی نامعلوم در سال ۲۰۱۸ چه گفته است! بلیک یورگنسن، مدیر ارشد مالی الکترونیک آرتز در سخنانی گفته تاخیر Red Dead Redemption 2 فرصتی فراهم خواهد کرد تا شرکت‌های دیگر عملکرد بهتری در بازار داشته باشند. جالب این که مدیر ارشد مالی یوبی‌سافت، آلن مارتینز با او هم‌عقیده است و زودتر از او گفته این تاخیر به درآمد بیشتر یوبی‌سافت کمک خواهد کرد.

آقای یورگنسن در کنار ابراز خرسندی از تاخیر RDR2، وجود چنین ابرعناوینی را کاملاً مفید می‌داند، چراکه صنعت گیم را بیش از پیش مطرح می‌کند و از طرق مختلف - ایجاد هیجان در بازار و عرضه به‌صورت بانددل به همراه کنسول‌ها به منظور کاهش قیمت و جذب مشتری بیشتر و... - موجب وسعت بخشیدن به اقتصاد صنعت گیم می‌شوند.

در حال حاضر، بهار ۲۰۱۸ به عنوان زمان انتشار RDR2 اعلام شده و تاریخ دقیق آن مشخص نیست. این گیم برای Xbox One و PS4 منتشر خواهد شد و فعلاً هیچ خبری از انتشار آن برای PC نیست.



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۶۲۴۴ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید

پیش‌نمایش قسمت بعدی از فرنچایز آنچارتد

ستاره عوض می‌شود



Uncharted: The Lost Legacy

Naughty Dog

Sony Interactive Entertainment

اکشن ماجراجویی

PS4

۳۱ مرداد ۹۶

سازنده

ناشر

سبک

پلتفرم

تاریخ انتشار

سیاوش شهبازی

«آنچارتد: میراث مفقوده» به نوعی یک بسته الحاقی برای آنچارتد ۴ است که به‌طور مستقل عرضه و اجرا خواهد شد. در این گیم، ظاهراً خبری از «ناتان دریک» نیست و صحنه اصلی

در اختیار «کلوئی فریزر» - ساز شخصیت‌های محبوب قسمت‌های قبلی - است. کلوئی به دنبال «عاج گانش» راهی هندوستان درگیر جنگ داخلی می‌شود. در این راه، مزدوری به نام «نادین راس» او را همراهی می‌کند. این گیم به مثابه قسمت‌های قبلی از دید سوم شخص دنبال شده و درگیری‌های رویارو و مخفیانه از عناصرش خواهند بود. معما و عناصر پلتفرمینگ (سکو‌بازی) و راندن خودرو نیز از دیگر تجربه‌هایی است که در این گیم به بازیکن ارائه می‌شود.

شروعی تازه؟

پس از این که در قسمت چهارم از سری آنچارتد، یعنی A Thief's End، پایان ماجراهای ناتان دریک را به تماشا نشستیم، تصور این که این سری باز هم به جلو حرکت کند چندان ساده نبود. اما سال گذشته و با معرفی The Lost Legacy معلوم شد «ناتی داگ» هنوز برای این سری برنامه دارد.

کورت مارگنو، کارگردان این گیم می‌گوید: «از همان ابتدا برای ما روشن بود که آنچارتد به ناتان دریک محصور نیست. درست است ناتان هسته این سری بود، اما غیبت آن، فرصتی مهیا کرد تا به بقیه شخصیت‌هایی که چندان بهشان نپرداختیم فرصت درخشیدن بدهیم و از آنها نیز شخصیت‌هایی چندبعدی و پیچیده مثل ناتان دریک، اما با رنگ و بوی خاص خود بسازیم. مثلاً ناتان گرایش خاصی به پهلوانی و فداکاری دارد، اما کلوئی خودخواه‌تر است و دغدغه اول او حفظ منافع خودش است. بازی در نقش چنین آدمی هم جاذبه خودش را دارد، هم به ما اجازه می‌دهد تازگی و انعطاف کارمان را حفظ کنیم. کلوئی دوره‌گه است و نسبش از یک طرف به هند می‌رسد. از این رو، سوق دادن داستان وی به سوی خاک هند، فرصت‌های تازه‌ای برای داستان‌پردازی به ما می‌داد. کلوئی در این قسمت حقایق را از گذشته‌اش و پدرش که باستان‌شناس بوده خواهد فهمید.»

بالتر از پدر

میراث مفقوده در ابتدا قرار بود فقط یک محتوای قابل دانلود باشد، اما با وسعت گرفتن پروژه تصمیم بر آن شد که به‌عنوان یک گیم مستقل عرضه شود. داستان آن بعد از افتادن هوس جویندگی گنج از سر ناتان دریک رخ می‌دهد. کلوئی به دنبال عاج گانش - شیء باستانی هندی بسیار باارزش - است تا از افتادن آن به دست جنگ‌افروزی بی‌رحم، موسوم به «آساو» جلوگیری کند. مقابله با سپاه آساو کار

ساده‌ای نیست و از این رو، کلوئی از «نادین راس» کمک می‌گیرد. در طول این سفر پرخطر، ماجراهای زیادی پیش می‌آید که بعضی آنها را از هم دلخور و بعضی دیگر به هم نزدیک‌ترشان می‌کند. یکی از مراحل نمایش داده شده، در رشته کوه‌های گهات غربی اتفاق می‌افتد. سازندگان در این باره سعی کرده‌اند از گیم اصلی آنچارتد ۴ هم یک قدم بیشتر بردارند. گهات غربی بزرگ‌ترین فضای بازی است که تا به حال توسط ناتی داگ برای سری آنچارتد ساخته شده است تا آزادی عملی بیش از پیش در اختیار بازیکنان قرار بدهد.

مانند آنچارتد ۴، یک خودروی مجهز به سیم بکسل در اختیار بازیکن قرار خواهد گرفت که با آن می‌توان بسادگی در فضای گیم گشت و گذار کرد. فقدان دکمه‌ای برای دوییدن، بعضاً طی مسافت برای رسیدن به خودرو را ناخوشایند می‌کند. با این حال، فضای وسیع‌تر برای گشت و گذار را باید به فال نیک گرفت. البته مراحل داستانی به رسم آنچارتد حالتی خطی دارند که اصلاً چیز بدی نیست.

مارگنو می‌گوید: «می‌خواستیم از حیث گیم‌پلی، پروژه‌ای عظیم‌تر بسازیم. فضای ماداگاسکار در آنچارتد ۴ را به‌عنوان الگوی خود انتخاب کردیم، چراکه امتیازهای آنچارتد را به بهترین نحو به نمایش می‌گذاشت. بازیکن در آن قسمت می‌توانست به راحتی جست‌وجو کند، بی‌آن که هدف مشخصی داشته باشد. برای میراث مفقوده چنین فضایی را در نظر گرفتیم. می‌خواستیم رابطه کلوئی و نادین در لحظات غیرداستانی پخته‌تر شود.»

در مصاف تنوع

کلوئی و نادین در گهات غربی با تعدادی

خرابه روبه‌رو می‌شوند که هر کدام قبل‌ها به یاد یکی از خدایان هند باستان برپا شده است. این خرابه‌ها گاهی بر اوج کوه و گاهی لابه‌لای راهروهای تنگ و صخره‌ای قرار دارند. میراث مفقوده اسلحه و گنجینه‌های به نسبت بیشتری برای یافتن دارد و همین انگیزه مضاعفی به بازیکن می‌بخشد تا بیشتر در دنیای این گیم غرق شود.

در دمویی که از مراحل این گیم نمایش داده شده، نقش این جست‌وجوها و لحظه‌های فرعی داستانی به زیبایی دیده می‌شود. می‌فهمیم نادین علاقه خاصی به میمون‌سانان دارد و در صحنه‌ای که البته تمایل و کاوش بازیکن را لازم دارد، بُعد شخصیتی تازه و دیدنی‌ای از او را به نمایش می‌گذارد.

کلوئی به دلیل حرفه‌اش که سرقت باشد، مهارت‌های خاصی دارد. مکانیک تازه‌ای برای باز کردن قفل‌ها در این گیم خواهید دید که اغلب پس از اجرای موفقیت‌آمیز به اسلحه، اشیاء عتیقه و چیزهای باارزش دیگر ختم خواهد شد. البته یافتن صندوق‌هایی که نیاز به باز شدن دارند هم خودش چالشی است که صبر و چشم دقیق می‌طلبد. بعضی از این صندوق‌ها در دل اردوگاه‌های دشمن هستند که البته کلوئی برای نفوذ به این مکان‌ها باید به همراه خود، نادین تکیه کند. طبعاً نفوذ به این اردوگاه‌ها نیز از راه‌های متعددی ممکن است و بسته به سلیقه می‌توانید از حمله بی‌پروا یا حمله مخفیانه و حتی دوری کامل از دشمنان بهره بگیرید.

آن طور که به نظر می‌آید، میراث مفقوده که کمتر از یک ماه به عرضه آن مانده، برگ زرین دیگری در کارنامه ناتی داگ خواهد بود.

«آنچارتد: میراث مفقوده» به نوعی یک بسته الحاقی برای آنچارتد ۴ است که به‌طور مستقل عرضه و اجرا خواهد شد. در این گیم، ظاهراً خبری از «ناتان دریک» نیست و صحنه اصلی در اختیار «کلوئی فریزر» است

وب و خطاهای آن

محمود صادقی

404



خطای ۴۰۴ آنقدر مشهور است که سایت‌های مختلف روش‌های گوناگون و جالبی برای نمایش آن دارند

حتما برای شما پیش آمده که بخواهید وب‌سایتی را باز کنید و با خطایی در صفحه مواجه شده باشید. پروتکل HTTP که وب امروزی روی آن بنا شده، فهرستی از کدهای سه رقمی دارد که وضعیت درخواست کاربر از سرور را نشان می‌دهد. کدهایی که با عدد ۱ و ۲ آغاز می‌شوند، نشانگر وضعیت انجام یک عمل خاص و موفقیت در انجام هستند، اما کدهایی که رقم ابتدایی آنها ۴ یا ۵ است، خطایی را مربوط به درخواست یا پاسخ آن اعلام می‌کنند. اگر خطا مربوط به سمت کاربر باشد، کد با رقم ۴ آغاز می‌شود و اگر خطایی در سمت سرور اتفاق افتاده باشد، این رقم ۵ خواهد بود. در این مطلب نگاهی می‌اندازیم به مشهورترین این خطاها که کاربران با آن مواجه می‌شوند.

خطاهای سمت سرور

همه خطاهای وب مربوط به مرورگر و از سوی کاربر نیست، بلکه در بسیاری از مواقع مشکلی در سمت سرور رخ می‌دهد که باعث نمایش خطایی به کاربر می‌شود. مرسوم‌ترین خطاهای سمت سرور که کاربران با آن مواجه می‌شوند به این شرح است:

خطای ۵۰۰ (Internal Server Error)

شاید برایتان جالب باشد بدانید این خطا، پربسامدترین خطای HTTP به شمار می‌آید و براساس آمارهای گوگل تعداد رخداد آن بیش از دو برابر خطای مشهور ۴۰۴ است! اما این خطا چه زمانی پیش می‌آید؟ عنوان این خطا تا حد زیادی دلیل رخداد آن را بیان می‌کند و تا حد زیادی هم مهم است! خطای ۵۰۰ خطایی عام‌منظوره است برای مواقعی که سرور دچار یک اشکال داخلی می‌شود. برای مثال ممکن است تعداد درخواست‌ها به سرور بیش از مقدار پیش‌بینی‌شده باشد و سرور نتواند به‌درستی به درخواست‌های بعدی پاسخ دهد. در این هنگام، کد خطای ۵۰۰ به کاربر نمایش داده می‌شود.

اگر با این خطا برخورد کردید، تنها راه پیش پای شما این است که منتظر شوید تا ایراد سرور برطرف شود. مثلا اگر سایتی است که تعداد درخواست بالایی دارد، چند دقیقه صبر و دوباره امتحان کنید.

خطاهای ۵۰۲ و ۵۰۴ (Bad Gateway و Gateway Timeout)

این دو کد خطا به زمانی مربوط است که سروری که شما به آن درخواست داده‌اید، پاسخ مناسبی را در زمان معین از سرور دیگری دریافت نکرده است. به عبارت دیگر، سرور سایتی که شما می‌خواستید باز کنید به‌عنوان یک واسطه عمل کرده، اما موفق به دریافت پاسخ درست از سرور مقصد نشده است.

در حالت پایه، این خطا به‌طور کامل به سرورهای مختلف مربوط است و قاعدتا کاربر نقشی در برطرف شدن آن نخواهد داشت. با این فرض، باید صفحه مورد نظرتان را دوباره بارگذاری کنید تا پاسخ مناسب را از سرور دریافت کنید، اما در مواردی ممکن است ایرادی در مرورگرتان وجود داشته باشد و به اشتباه خطای ۵۰۲ به شما نمایش داده شود! بنابراین اگر بارگذاری دوباره کمکی نکرد، بستن و باز کردن دوباره مرورگر و همچنین پاک کردن کش آن را در دستور کار قرار دهید.



من یک قوری هستم!

برای وب امروزی نزدیک به ۶۰ کد خطا (کدهای 4xx و 5xx) تعریف شده که برای انواع موقعیت‌ها به کار می‌روند، اما در میان تمام این کدها، عجیب‌ترینشان کد خطای ۴۱۸ است که با عنوان رسمی «I'm a teapot» یا «من یک قوری هستم» شناخته می‌شود! سابقه این کد به سال ۱۹۹۸ (حدود ۲۰ سال پیش) بازمی‌گردد که در آن سال به‌عنوان یک شوخی برای دروغ اول آوریل در استانداردها قرار داده شد و حتی در ضمن همین شوخی، پروتکلی به‌عنوان «پروتکل فرامتنی کنترل قوری قهوه» (HTCPCP) نیز برای کنترل نحوه دم کردن قهوه در قوری وضع شد!

با این که این کد صرفا در حد یک شوخی است، اما خطای ۴۱۸ هنوز در فهرست کدهای خطا وجود دارد و در برخی از سایت‌ها این کد بامزه پیاده شده است.

برای نمونه می‌توانید با رفتن به آدرس google.com/teapot خطای قوری گوگل را ببینید! فراموش نکنید روی قوری کلیک کنید تا برایتان قهوه هم در فنجان بریزد!

کدهایی که با عدد ۱ و ۲ آغاز می‌شوند، نشانگر وضعیت انجام یک عمل خاص و موفقیت در انجام هستند، اما کدهایی که رقم ابتدایی آنها ۴ یا ۵ است، خطایی را مربوط به درخواست یا پاسخ آن اعلام می‌کنند

خطاهای سمت کاربر

برای یافتن فهرست مشهورترین و مرسوم‌ترین خطاهای مربوط به سمت کاربر می‌توانیم از آمارهای جست‌وجوی گوگل کمک بگیریم که این خطاها را در بالای فهرست قرار می‌دهد:

خطای ۴۰۴ (Not Found)

بیشتر کاربران با این کد خطا آشنا هستند و سایت‌های زیادی هم نحوه‌های نمایش جالبی برای این خطا در نظر می‌گیرند! اما خطای ۴۰۴ چه زمانی رخ می‌دهد؟ این خطا که به‌عنوان «یافت نشد» شناخته می‌شود، وقتی نشان داده می‌شود که بخواهید به منبعی (مثلا یک صفحه) در یک سرور دسترسی پیدا کنید که وجود ندارد!

برای مثال اگر قصد داشته باشید این آدرس را در مرورگرتان باز کنید: google.com/hello، سایت گوگل به شما خطای ۴۰۴ می‌دهد، زیرا صفحه‌ای به نام hello در سرور گوگل وجود ندارد.

دلایل برخورد با این خطا می‌تواند یک لینک مشکل‌دار، تایپ اشتباه آدرس اینترنتی یا جابه‌جایی صفحه موردنظر توسط مسئول سایت باشد. بنابراین در صورت دیدن این خطا حتما از صحت آدرس وارد شده در نوار آدرس اطمینان حاصل کنید.

خطای ۴۰۳ (Forbidden)

شاید کاربران در کشورهای مختلف برخوردندانی با این کد خطا نداشته باشند، ولی خطای ۴۰۳ برای ما ایرانی‌ها خطای آشنایی به شمار می‌آید! می‌پرسید چرا؟ زیرا این کد به زمانی مربوط است که سرور اجازه دسترسی به آدرسی را که کاربر وارد کرده نمی‌دهد و به همین دلیل هم این کد خطای «ممنوع» نام گرفته است. یعنی ورود به این آدرس موردنظر توسط سرور آن آدرس ممنوع شده است.

دیدن نمونه این کد خطا اصلا کار سختی نیست! کافی است سعی کنید در مرورگرتان به آدرس developer.android.com بروید تا ببینید! آن برای آی‌پی‌های کشورهایمان را با اعلام خطای ۴۰۳ گوگل مشاهده کنید! مشخص است که مقابله با خطای ۴۰۳ عملا راهکاری ندارد جز تغییر آی‌پی و دسترسی به سایت مقصد با آی‌پی کشور دیگری به جز ایران.

خطای ۴۰۱ (Unauthorized)

دیدم‌ای برای ورود به بخشی از بعضی سایت‌ها، دیالوگی برای ورود نام کاربری و رمز عبور نمایش داده می‌شود! اگر اطلاعات ورود موردنظر را داشته باشید و وارد کنید وارد سایت می‌شوید، در غیر این صورت خطای ۴۰۱ را مشاهده خواهید کرد! دقت کنید این خطا با کد ۴۰۳ از این نظر تفاوت دارد که اینجا امکان ورود با اطلاعات کاربری ممکن است، اما در حالت خطای ۴۰۳، خبری از دیالوگ نام کاربری و رمز عبور نیست و سرور به‌طور کامل راه ورود شما را به سایت مسدود کرده است. این خطا عملا راه‌حلی ندارد و باید اطلاعات ورود صحیح را داشته باشید!

رشت - بلوار بهشتی
یک باب مغازه ۲۰۰ متری
با ملکیت
مناسب بانک‌ها و مؤسسات
۰۹۱۴۴۶۱۸۴۱۹



کارگاه



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۶۲۴۵ را به شماره ۳۰۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید

Yoga 2

Pro - E

لنوو



۱۳ اینچ

MacBook Air

MMGG2 2016

اپل



۱۳ اینچ

Spectre

13T-V100 - A

اچ بی



۱۳ اینچ

باریک‌های کاربردی

این هفته می‌خواهیم سراغ مقایسه سه لپ‌تاپ قدرتمند برویم که با وجود ظاهر باریک و جمع و جور می‌تواند بسیاری از نیازهای اصلی شما را برطرف کند. سه دستگاه لنوو Yoga 2 Pro - E، م‌بوک ایر MMGG2 2016 و لپ‌تاپ اچ بی Spectre 13T-V100 - A رقبای این مقایسه هستند. با ما همراه باشید تا بهترین انتخاب را داشته باشید.

راند اول

لینوکس دارد، اما اگر دنبال کار گرافیکی هستید هر دو سیستم‌عامل م‌ک‌اواس و ویندوز ابزارهای یکسان و دقیقی را در اختیارتان قرار می‌دهد.

با تغییراتی که شرکت مایکروسافت روی سیستم‌عامل ویندوز ۱۰ داده خیال شما بابت به‌روزرسانی نیز راحت است و می‌توانید مانند کاربران م‌بوک از آخرین سیستم‌عامل استفاده کنید.

نیاز شما در انتخاب یک لپ‌تاپ از هر چیزی مهم‌تر است. پس با در نظر گرفتن نیازهای یک کدنویس، گرافیست یا یک طراح می‌توان گفت این سه لپ‌تاپ گزینه‌های خوبی برای نیازهای روزانه شماست. اگر به دنبال برنامه‌نویسی هستید، م‌بوک ایر گزینه مناسبی است. سیستم‌عامل م‌ک‌اواس امکانات بهتری نسبت به ویندوز در اختیارتان قرار می‌دهد و شباهت بیشتری به سیستم‌عامل

راند دوم

HD Graphics در این سه محصول باعث شده تا حجم اصلی فشار پردازش گرافیکی بر دوش پردازنده و رم باشد که کمی باعث کندی دستگاه در زمان استفاده از نرم‌افزارهای طراحی می‌شود. با این حال، در این بخش م‌بوک ایر اپل به دلیل استفاده از مدل ۶۰۰۰ قدرت بالاتری نسبت به دو رقیب دارد و بعد از آن یوگا ۲ لنوو قرار می‌گیرد.

یکدیگر دارند. در مورد رم دستگاه هیچ تفاوتی احساس نمی‌شود، زیرا هشت گیگابایت رم DDR3 برای سه رقیب این مقایسه در نظر گرفته شده است. تا اینجا کار می‌توان گفت ترکیب این دو عنصر سخت‌افزاری، سرعت و پردازش خوبی را در اختیارتان قرار می‌دهد و می‌توانید از پولی که پرداخت کرده‌اید، راضی باشید، اما استفاده از کارت گرافیک

بعد از گزینه سیستم‌عامل باید سراغ مهم‌ترین بحث یعنی سخت‌افزار رفت. می‌توان گفت هر سه دستگاه با وجود تفاوت قیمتشان سخت‌افزار مشابهی دارند. هر سه از پردازنده اصلی Core i5 شرکت اینتل استفاده می‌کنند که تا 2/0GHz سرعت پردازش دارد. اما به ترتیب م‌بوک، Spectre و یوگا ۲ پردازنده‌های قوی‌تری نسبت به

راند آخر

۱/۳۵ کیلوگرمی قرار دارد و در آخر نیز به لنوو ۱/۴ گرمی خواهید رسید.

در بخش باتری مثل همیشه حرف اول و آخر را م‌بوک ایر می‌زند. در این مدل شما ۱۲ ساعت باتری خواهید داشت که می‌تواند یک روز کامل را پشتیبانی کند. البته شرایط برای اچ بی نیز بسیار امیدوارکننده است و تا ۹/۳۰ ساعت کار با دستگاه را تأمین می‌کند. جایگاه آخر به لنوو می‌رسد که به دلیل داشتن صفحه لمسی مصرف باتری بیشتری دارد و ۷ ساعت روشن می‌ماند.



Yoga 2 Pro - E

Intel Core-i5 4510U	تراشه
۵۱۲ گیگابایت	حافظه داخلی
۸ گیگابایت	مقدار رم
HD Graphics 4400	گرافیک
۷ ساعت کاربری	باتری

۱۰ ویندوز 4/125/000 تومان



MacBook Air MMGG2

Intel Core-i5 5th G-Broadwell	تراشه
۲۵۶ گیگابایت	حافظه داخلی
۸ گیگابایت	مقدار رم
HD Graphics 6000	گرافیک
۱۲ ساعت کاربری	باتری

مک اواس X El Captain 4/900/000 تومان



Spectre 13T-V100 - A

Intel Core-i5 7200U	تراشه
۲۵۶ گیگابایت	حافظه داخلی
۸ گیگابایت	مقدار رم
HD Graphics 520	گرافیک
۹۰۳۰ ساعت کاربری	باتری

۱۰ ویندوز 5/400/000 تومان

پیشنهاد
مشابه

MacBook Pro

MLL42



۱۳ اینچ

Intel Core i5

۲۵۶ گیگابایت

۸ گیگابایت

Iris Graphics 540

۱۰ ساعت

م‌ک‌اواس اکس

قیمت 6/280/000 تومان

Yoga 2 Pro - A

لنوو



۱۳ اینچ

Intel Core-i7 4510U

۵۱۲ گیگابایت

۸ گیگابایت

HD Graphics 4400

۷ ساعت کاربری

۱۰ ویندوز

قیمت 3/600/000 تومان

Aspire S5

371T-79C9



۱۳ اینچ

Intel Core i7 6500U

۵۱۲ گیگابایت

۸ گیگابایت

HD Graphics 520

۶ ساعت کاربری

۱۰ ویندوز

قیمت 3/600/000 تومان

مایکروسافت Surface Book c



۱۳ اینچ

Intel Core i7 6600U

۲۵۶ گیگابایت

۸ گیگابایت

GeForce 940M

۱۰ ساعت کاربری

۱۰ ویندوز

قیمت 8/000/000 تومان

Book Flip TP300LJ

ایسوس



۱۳ اینچ

Intel Core-i7 5500U

۱۲۸ گیگابایت

۸ گیگابایت

GeForce 920M

۶ ساعت کاربری

۱۰ ویندوز

قیمت 4/750/000 تومان

بکشنه
۱۵ مرداد ۱۳۹۶
شماره ۶۲۴



نبض بازار



اگر مطالب
این صفحه را
می‌پسندید،
عدد ۶۲۴۶
را به شماره
۳۰۰۱۱۲۲۶
پیامک کنید

میانبر خطرناک کروم

مرورگر کروم برای راحتی کاربران خود امکانات بی شماری را در خود جای داده و یکی از این امکانات نیز پشتیبانی از میانبرهای صفحه کلید برای انجام هرچه سریع تر برخی کارهاست.

از جمله کارهایی که با میانبرهای کروم می توان انجام داد بستن یکباره و همزمان همه تب ها و پنجره های باز در مرورگر به کمک کلیدهای Ctrl+Shift+Q و همچنین باز کردن دوباره تب های بسته شده اخیر با استفاده از کلید میانبر Ctrl+Shift+T است. این دو کلید نسبتاً دو کاربرد مخالف یکدیگر دارند و دارای کلیدهایی با شباهت بسیار هستند. یکی موجب بسته شدن همه تب ها و پنجره های باز در مرورگر می شود و دیگری تب های بسته شده را به ترتیب از آخر به اول دوباره باز می کند. مطمئناً هر دو کلید می توانند در شرایط نیاز مفید واقع شوند، اما مشکل این است که احتمال فشار اشتباهی این کلیدها بخصوص کلید Ctrl+Shift+Q و بسته شدن یکباره همه تب های مرورگر وجود دارد که این بسته شدن یکباره در مواردی می تواند کار شما را با مشکلات بسیاری مواجه کند.

متأسفانه برای پیشگیری از بروز این مشکل مرورگر کروم هیچ ابزاری را در اختیار کاربران قرار نمی دهد و غیرفعال کردن این میانبر برای پیشگیری از فشار اشتباهی آن صرفاً با اختصاص یک عملکرد دیگر به کلیدهای آن امکان پذیر است.

چنانچه به انجام این کار علاقه مند هستید می توانید با استفاده از این ترفند عملکرد دلخواه خود را به این کلیدهای میانبر اختصاص دهید.

۱ مرورگر کروم را اجرا کرده و در نوار آدرس عبارت chrome://extensions را وارد کنید و کلید اینتر را فشار دهید.

۲ صفحه را به پایین اسکرول کرده و از انتهای صفحه روی Keyboard shortcuts کلیک کنید.

۳ یکی از عملکردهای موجود برای افزونه های نصب شده در کروم را که از آن استفاده نمی کنید، انتخاب کرده و پس از قرار دادن نشانگر ماوس در کادر مربوطه، کلیدهای Ctrl+Shift+Q را فشار دهید.

۴ با اجرای مرحله ۳ کلید میانبر Ctrl+Shift+Q به اجرای عملکرد مربوط به همان افزونه اختصاص خواهد یافت و عملکرد بستن یکباره همه تب ها و پنجره های باز کروم از روی آن حذف می شود.



امیر عساری

یکی از مشکلاتی که بسیاری از کاربران اپلیکیشن اینستاگرام هنگام ثبت توضیحات برای عکس ها و ویدئوهای خود با آن مواجه هستند نوشته شدن متن موردنظر در ادامه نام کاربری است.

این در حالی است که برخی کاربران به شکلی بسیار زیبا نوشته مربوط به توضیحات خود را با یک خط فاصله از نام کاربری، آغاز کرده و حتی به صورت کاملاً راستچین متون فارسی را در توضیحات تصاویر و ویدئوهای خود به ثبت می رسانند.

دوست دارید شما نیز برای این کار را انجام دهید و متن هایی را که در توضیحات تصاویر و ویدئوهای خود منتشر می کنید، از ابتدای خط جدید بنویسید؟ انجام این کار با این ترفند بسیار ساده امکان پذیر است: ۱ اپلیکیشن اینستاگرام را روی دستگاه هوشمند خود

اجرا کنید.

۲ مراحل ثبت عکس یا ویدئوی جدید را طی کرده و در بخش مربوط به توضیحات، صفحه کلید گوگل (Google Keyboard) را برای نوشتن توضیحات انتخاب کنید.

۳ در سمت راست کلید فاصله مجازی (Space) کلیدی برای ثبت نیم فاصله وجود دارد. زبان صفحه کلید را به فارسی تغییر داده و روی این کلید فشار دهید.

۴ در ادامه پس از ثبت یک نیم فاصله، کلید اینتر را فشار دهید تا به ابتدای خط جدید هدایت شوید.

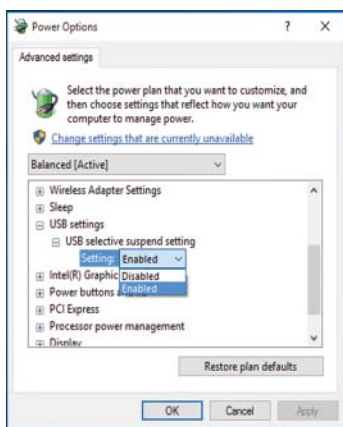
۵ حالا کافیست متن موردنظرتان را به عنوان توضیح تصویر یا ویدئو تایپ کرده و در ادامه آن را در حساب کاربری خود منتشر کنید.

کلیک شما

برای ارتباط بیشتر با ضمیمه فناوری روزنامه جام جم، کانال کلیک را در تلگرام به آدرس @clickjamejam دنبال کرده یا نظرات خود را به حساب کاربری @click_jamejam در تلگرام ارسال کنید.



سوالات خود را به clickhelp@jamejamonline.ir ایمیل کنید تا پاسخگوی شما باشیم. ذکر نام، نام خانوادگی و شهر یا روستای محل اقامت خود را فراموش نکنید، زیرا به سوالات بدون نام و مشخصات پاسخ داده نمی شود.



خوشبختانه شما به نکات مهم و راهکارهای احتمالی اشاره کردید و شرح بسیار کامل مشکل، ما را در شناسایی دقیق مشکل شما یاری کرد. خطایی که شما با آن مواجه هستید، یک راهکار ساده دارد و آن هم غیرفعال کردن قابلیت ذخیره انرژی در ویندوز ۱۰ برای درگاه یواس بی است. به دلایل مختلفی درگاه های یواس بی گمان می کنند هیچ دستگاهی در حال استفاده از آنها نیست و قابلیت ذخیره سازی انرژی در ویندوز، برق رسانی به این درگاه ها را متوقف می کند. این توقف برق رسانی نیز موجب می شود اتصال هارد به رایانه با مشکل مواجه شده و این عملیات (قطعی و وصلی مکرر) مدام رخ دهد.

برای رفع مشکل کافی است مراحل زیر را دنبال کنید:

۱ به منوی استارت مراجعه کرده و روی آیکون تنظیمات که به شکل یک چرخ دنده است، کلیک کنید.

۲ به بخش System وارد شده و از سمت چپ گزینه Power & Sleep را انتخاب کنید.

۳ از سمت راست روی Additional power settings کلیک کنید.

۴ در مقابل هریک از گزینه های فعال روی گزینه Change plan settings کلیک کنید.

۵ در ادامه روی Change advanced power settings کلیک کرده و پس از باز کردن زیرمجموعه مربوط به USB Settings مقدار اختصاص یافته به USB selective suspend setting را به Disabled تغییر دهید.

علیرضا حاتم پور از تهران
بتازگی یک سیستم جدید برای خودم بستم. مادربرد Asus Strix Gaming Z270E با پردازشگر مرکزی Core i7 7700k. ویندوز ۱۰ نسخه ۶۴ بیت را برای نصب کردم و دیگر قطعات همچون هارد دیسک، رم و پاور نیز از سازگاری کامل با مادربرد و پردازنده برخوردارند، اما با هارد اکسترنال وسترن یک تراپیتی مشکل دارم که برای انتقال اطلاعات از آن کمک می گیرم. هارد را به هر درگاه یواس بی (نسل ۲ یا ۳) متصل می کنم، مدام قطع می شود و عملیاتی همچون کپی ناقص می ماند. تمام مدت باید هارد را از درگاه مربوطه جدا و دوباره وصل کنم. همه درایورها را از روی دیسک همراه مادربرد نصب کرده ام و هیچ مشکلی در شناخت درایورها وجود نداشته است. حتی بایوس را نیز به روزرسانی کردم و درایور یواس بی را از سایت سازنده نیز بررسی کردم تا مبدا نسخه به روزرسانی شده ای ارائه و این مشکل در آن رفع شده باشد، اما هیچ نسخه جدیدی وجود نداشت و با وجود هزینه زیاد برای تهیه این رایانه نمی توانم از درگاه یواس بی آن هنگام اتصال هارد دیسک اکسترنال استفاده کنم. (درگاه های اتصال در پشت و جلوی Case را تست کردم و مشکل در هر دو وجود دارد)



اگر مطلب این صفحه را می پسندید، عدد ۶۲۴۷ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید

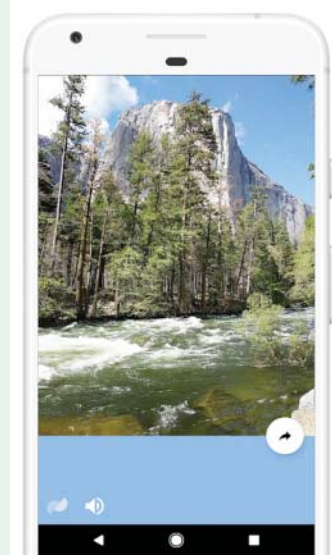


به سرعت نور



Motion Stills

معمولا شرکت‌هایی مانند گوگل، اپل یا مایکروسافت سعی می‌کنند اپ‌های اختصاصی تولیدی خود را مانند یک گنج گران‌بها نگه‌دارند و به وسیله آن کاربران بیشتری را به سمت پلتفرم‌های خود بکشند، اما این ماجرا برای اپلیکیشن Motion Stills شرکت گوگل کاملا برعکس بود، چراکه شرکت گوگل تا همین هفته پیش این اپ را فقط برای سیستم عامل آی‌اواس طراحی کرده بود و حالا بعد از مدت‌ها نسخه اندروید آن را هم روانه گوگل پلی کرده است. این می‌تواند خبر خوبی برای کاربران اندرویدی باشد، چراکه اپ Motion Stills به کاربر این امکان را می‌دهد تا کلیپ‌های منحصر به فرد و جذابی تولید کنند. Motion Stills امکان فیلمبرداری با سرعت بالا را به کاربر می‌دهد و علاوه بر این شما می‌توانید هر کلیپ یا ویدئویی را که قبلا فیلمبرداری کرده‌اید، با قرار دادن روی دور تند به کلیپ‌های کوتاه و سبک تبدیل کنید. یکی از اصلی‌ترین خصوصیات خوب موشن استیلز که می‌تواند برگ برنده آن باشد این است که به لطف یک الگوریتم ویژه می‌تواند به خوبی جلوی لرزش‌های دوربین هنگام فیلمبرداری را بگیرد. جالب است بدانید نسخه اندروید این اپ به‌طور کامل دوباره نوشته شده تا توانایی‌های نسخه آی‌اواس را در اندروید نیز ایجاد کند.



اندروید



آی‌اواس

آی‌اواس و اندروید

عکس و ویدئو

۴۴/۲ مگابایت

گوگل

goo.gl/BvFTBw

goo.gl/74fuiM

Smart Tutor

اندروید

کاربردی



۵۴ مگابایت

samsung



مرکز خدمات از راه دور

اپلیکیشن Smart Tutor به‌طور اختصاصی برای کاربران گوشی‌های هوشمند سامسونگ طراحی شده است. Smart Tutor به کاربر اجازه می‌دهد بدون نیاز به مراجعه به تعمیرگاه از مشکلات گوشی خود مطلع شود و با استفاده از کارشناسان این مرکز عیب‌یابی کند. برای استفاده از این سرویس باید پروفایل خود را ایجاد کنید و با دریافت کد ۶ رقمی به مرکز خدمات سامسونگ وصل شوید. همچنین علاوه بر خدمات آنلاین، امکان تماس با مرکز خدمات نیز برای کاربران ایرانی وجود دارد. البته این ارتباط با مرکز هیچ اختلالی در امنیت اطلاعات کاربران ایجاد نمی‌کند و هیچ اطلاعاتی از کاربر را در اختیار مرکز پشتیبانی قرار نمی‌دهد. همچنین می‌توانید در هر مرحله‌ای که به‌صورت آنلاین و چه صوتی ارتباط خود را قطع کنید و کنترل گوشی را به دست بگیرید.

goo.gl/Ho2vtq

تخت جمشید

اندروید

سیر و سفر



۶۳/۴ مگابایت

پویا نمای پارسه



بازدید سه‌بعدی از تاریخ

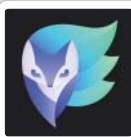
همه ما ایرانی‌ها علاقه خاصی به تاریخ چند هزار ساله خود و دوران باشکوه هخامنشی داریم. همین باعث شده بنای تخت جمشید و پرسپولیس از ارزش ویژه‌ای برایمان برخوردار باشد. اگر دوست دارید عظمت گذشته تخت‌جمشید را با تمام جزئیاتش درک کنید، اپلیکیشن «تخت جمشید سه‌بعدی» می‌تواند گزینه مناسبی باشد. در این اپ می‌توانید تخت‌جمشید فعلی و گذشته را به‌طور کامل مشاهده کرده، در جزئیات تمرکز کنید و از تمام رمزآلودگی آن سردرآوردید. تجربه کار با اپلیکیشن «تخت جمشید سه‌بعدی» مانند یک بازدید واقعی است، می‌توانید از پلکان کاخ‌ها بالا رفته، از درگاه‌های مختلف عبور کنید و در محیط تخت جمشید بگردید. همچنین این اپ به شما این امکان را می‌دهد تا هنگام گشت و گذار مجازی خود، بین گذشته و حال تغییر حالت دهید و تفاوت‌ها را به‌صورت کامل درک کنید.

goo.gl/UPXByA

Enlight Photofox

آی‌اواس

عکس و ویدئو



۱۴۲ مگابایت

Lightricks Ltd.

ا برینو

اندروید

سرویس ابری



۴ مگابایت

سامانه نگار آتنا



حرفه‌ای گری با گوشی

آخرین اپ این هفته یک تجربه هیجان‌انگیز برای کاربران آی‌اواس است. شرکت Lightricks نسخه جدید اپلیکیشن Enlight را با نام Enlight Photofox معرفی کرده که می‌تواند شما را به یک هنرمند حرفه‌ای تبدیل کند. اگر به عکاسی و ویرایش عکس‌هایتان علاقه دارید همین حالا آن را به اپ‌های گوشی‌تان اضافه کنید، چراکه مشخص نیست تا چه زمانی این اپ به‌صورت رایگان عرضه شود. در این اپ، تمام ابزارهای لازم برای ویرایش عکس را در اختیار دارید؛ با این تفاوت که می‌توانید به‌صورت لایه لایه روی هر عکس کار کنید. در Enlight Photofox تک‌تک لایه‌ها به‌طور مجزا قابل ویرایش هستند و می‌توانید آنها را در حالت مات، نیمه‌شفاف و کاملا شفاف قرار دهید و انواع فیلترها را روی آن تست کنید. همین خصوصیات باعث می‌شود شما با یکی از مجهزترین و حرفه‌ای‌ترین اپلیکیشن‌های ویرایش تصویر مواجه شوید.

goo.gl/Dbv4Cj



بک‌آپ‌گیری در لحظه

سرویس‌های معتبر زیادی مانند گوگل‌درایو و دراپ‌باکس وجود دارند که سرویس‌های ابری در اختیاران قرار می‌دهند تا اطلاعاتی مانند عکس‌ها، ویدئوها و... را روی آنها ذخیره کرده و هر وقت و از هر کجا به آنها دسترسی پیدا کنید، اما اطلاعات دیگری مانند تنظیمات گوشی، شماره تلفن‌ها و... که به‌صورت مستقیم با گوشی شما در ارتباط است، به همین راحتی روی سرویس‌های ابری ذخیره نمی‌شود و احتیاج به بک‌آپ‌گیری دارد. سرویس ابری فارسی «ا برینو» این امکانات را در اختیار شما قرار می‌دهد تا هر دو سرویس بک‌آپ‌گیری و سرویس ابری را همزمان روی گوشتان داشته باشید. همچنین شما می‌توانید هر وقت که می‌خواهید بدون نیاز به گوشی و با استفاده از وبسایت ابرینو به اطلاعاتتان دسترسی پیدا کنید. همچنین این سرویس می‌تواند روش خوبی برای سفر از گوشی قدیمی به جدید باشد.

goo.gl/h3sSgr



@clickjamejam



نظرات و پیشنهادهای خود را درباره مطالب کلیک به نشانی تهران - بلوار میرداماد - جنب مسجد الغدير - روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید یا به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک بزنید.

